



[RICHIESTA CONCESSIONE TUMULAZIONE NEI CIMITERI COMUNALI](#) [1]

Classificazione

Ufficio:

[Concessioni cimiteriali](#) [2]

Cod. della procedura:

H01

Descrizione:

Presentazione della richiesta di seppellimento di salma nel cimitero comunale

Competenza della procedura:

Competenza comunale

Struttura di riferimento:

(H) Servizi cimiteriali

Responsabile di procedimento:

dott. Marco Esti

Responsabile del servizio:

Patrizia Bertoletti

Responsabile del potere sostitutivo:

Segretario comunale

Costi:

10) E' previsto il pagamento di una tariffa come previsto dal vigente regolamento comunale in materia

Termine di conclusione della procedura:

30 giorni

Contatti e recapiti:



Municipio - Via G. Calini, n. 9 - 25030 Lograto - Tel. 030-9973614 (int. 421) - e-mail ufficio
segreteria@comune.lograto.bs.it

Livello di Informatizzazione attuale:

Download modulistica

[Facebook](#) [3] [LinkedIn](#) [4] [Twitter](#) [5]

Source URL:

<http://old.comune.lograto.bs.it/procedimento/riciesta-concessione-tumulazione-nei-cimiteri-comunali?page=3>

Collegamenti

[1] <http://old.comune.lograto.bs.it/procedimento/riciesta-concessione-tumulazione-nei-cimiteri-comunali>

[2] <http://old.comune.lograto.bs.it/ufficio/concessioni-cimiteriali>

[3]
<http://facebook.com/sharer.php?u=http%3A%2F%2Fold.comune.lograto.bs.it%2Fprocedimento%2Friciesta-concessione-tumulazione-nei-cimiteri-comunali&mini=true&title=RICHIESTA%20CONCESSIONE%20TUMULAZIONE%20NEI%20CIMITERI%20COMUNALI>

[4]
<http://www.linkedin.com/shareArticle?url=http%3A%2F%2Fold.comune.lograto.bs.it%2Fprocedimento%2Friciesta-concessione-tumulazione-nei-cimiteri-comunali&mini=true&title=RICHIESTA%20CONCESSIONE%20TUMULAZIONE%20NEI%20CIMITERI%20COMUNALI&ro=false&summary=Presentazione%20della%20riciesta%20di%20seppellimento%20di%20...&source=>

[5]
<http://twitter.com/intent/tweet?url=http%3A%2F%2Fold.comune.lograto.bs.it%2Fprocedimento%2Friciesta-concessione-tumulazione-nei-cimiteri-comunali&text=RICHIESTA%20CONCESSIONE%20TUMULAZIONE%20NEI%20CIMITERI%20COMUNALI>